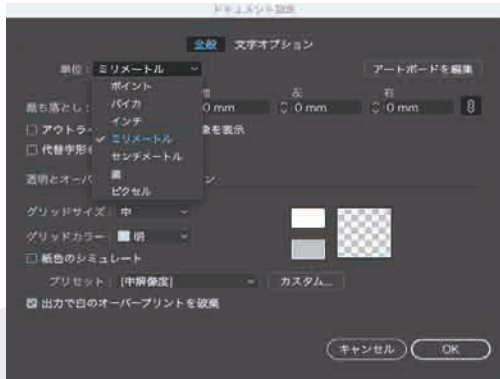


Ai データ入稿方法

単位を mm に変更

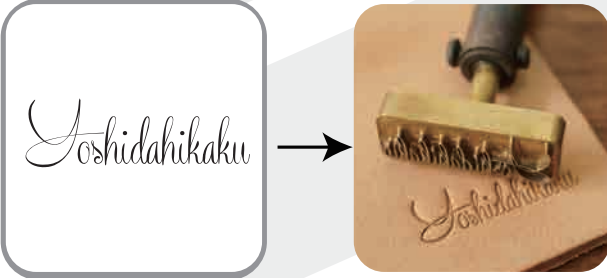
- ドキュメントの単位を変更する。
[ファイル] → [ドキュメント設定]



ドキュメントの設定からデータの単位を「mm」に変更してください。

[黒] は印影、[無色] はエンボスしない箇所

- エンボス箇所（デザイン）は黒（有色）表示。
- エンボスしない箇所は無色で作成してください。



- カラーモードは CMYK/RGB どちらでも OK
- リフレクト（反転）せずに入稿

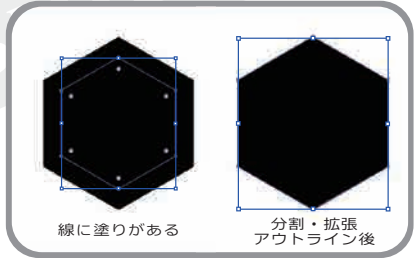
オブジェクトを「分割・拡張」「アウトライン化」



オブジェクトは全てアウトライン化してください。

- 「オブジェクト」→「分割・拡張」
- 「オブジェクト」→「パス」→「アウトライン」

線の塗りを設定している場合、見た目は「線の幅」もオブジェクトの大きさに含まれますが、座標上（データ）はバウンディングボックスのサイズで表示となります。線の塗り設定している場合は正確なサイズがでないためオブジェクトを分割・拡張します。



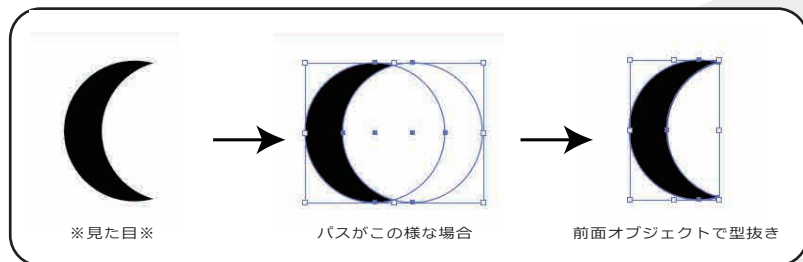
フォント（テキスト）をアウトラインオブジェクト内にフォントが含まれる場合フォントの変換や文字化けの原因を防ぐ為アウトライン化します。

- 「書式」→「アウトラインを作成」

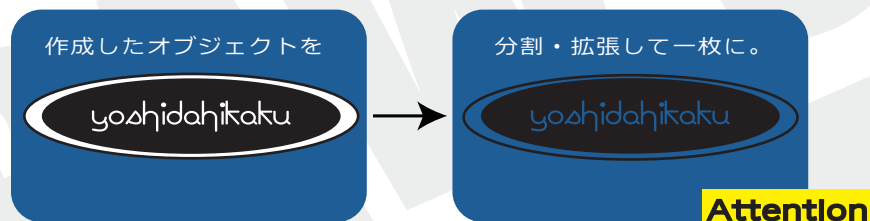
合体・型抜き・刈り込みをしてパスを整理



パスを整理してオブジェクトを一枚絵にしましょう。
パスファインダーから必要な処理をしてください。

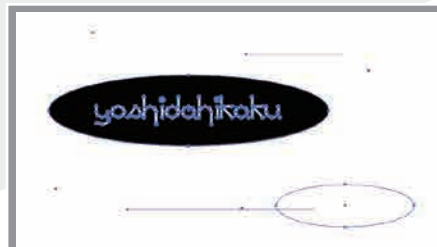


最背面に有色のオブジェクトを配置して、データを確認してください。



不要なパスは全て削除

彫刻するデザイン以外の不要のパスなどは削除して入稿。



デザインのサイズを実寸サイズへ変更



バウンディングボックスからオブジェクトのサイズを調整。
アートボードに含まれる全てを選択して、ロゴ刻印の希望サイズに変更。

ファイルの保存名は「屋号」「名前（フルネーム）」

データを保存して拡張子 [.ai] と、確認用に [.jpeg] をメールに添付してお送りください。
「保存名」は、[屋号_名前（フルネーム）]

ex.) Yoshidaleatherworks_吉田刻印

※メール内にも注文者の名前は必ず記載してください。

データをメール添付にて入稿していただき、確定お見積もりをお出しします。ご質問等ございましたら、お気軽にお問合せくださいませ。

スタッフ一同、デザインのご入稿お待ちしております。どうぞよろしくお願いいたします。



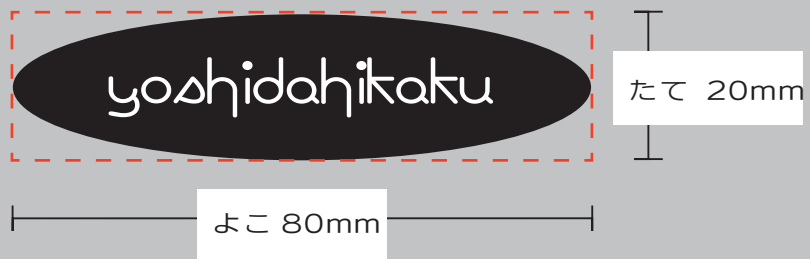
面積の計算方法

彫刻加工部分全体を直線で囲んだ面積で料金計算します。

複数オブジェクトが離れて配置されている場合は

一番外側の加工部分を囲んだ面積で計算します。

● 計算方法



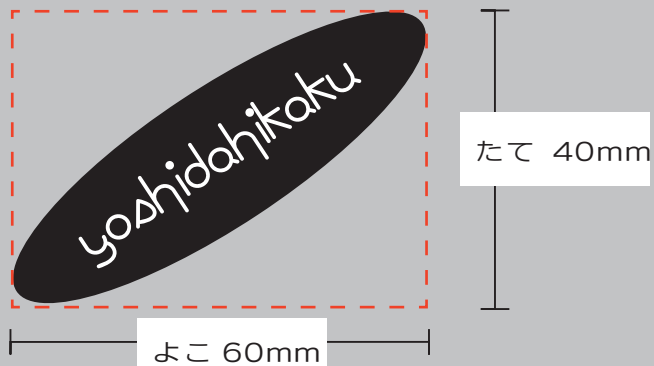
$$\text{たて } 20\text{mm} \times \text{よこ } 80\text{mm} = 160\text{sq/mm}$$

160sq/mm = 「500sq/mm 以下」となります。

デザインが離れて配置されている場合でも
外側を囲んだ面積で計算となります。

※サイズは Illustrator・バウンディングボックスのサイズに依存します。

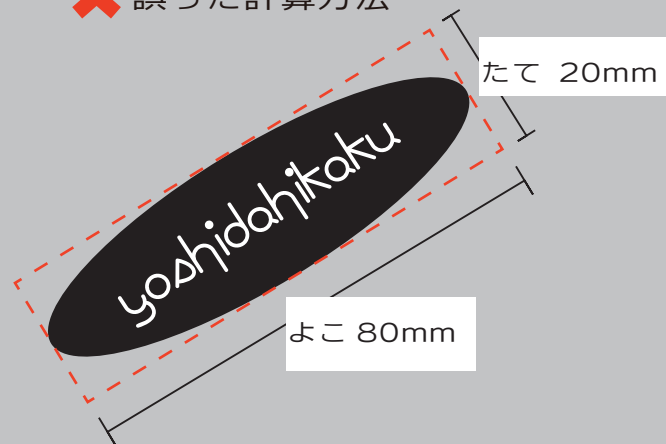
● 正しい計算方法



$$\text{たて } 40\text{mm} \times \text{よこ } 60\text{mm}$$

$$\parallel$$
$$240\text{sq/mm}$$

✗ 誤った計算方法



~~$$\text{たて } 80\text{mm} \times \text{よこ } 20\text{mm}$$~~

~~$$\parallel$$
$$160\text{sq/mm}$$~~